



Drivers Briefing **Smart EQ Fortwo E-Cup**

(Partenza da Fermo)

Data: 30 Ottobre 2020

h.18.00

Oggetto: – BRIEFING del Direttore di Gara .

Documento 3.1

N.pagine: 4

Da: Direttore di Gara

A: Concorrenti/Conduuttori Smart EQ Fortwo E-Cup

Cc: Commissari Sportivi, Segretaria di manifestazione

1. Programma: V3

2. L'orario ufficiale è quello mostrato sui monitor dei cronometristi.

3. Dati Principali del Circuito :

Lunghezza del circuito : **2.350 mt**

Senso di marcia : Anti **orario**

Velocità in Pit Lane: **Max 60 Km/H**

Lunghezza Pit Lane: **254 mt**

Tempo di percorrenza pit lane **15 sec**

IL Podio di segnalazione del Direttore di Gara **lato destro Linea di Partenza**

Pole Position: **Lato Destro**

Linea di Partenza e di Arrivo: **Non Coincidono**

POSIZIONE SAFETY CAR: Durante la Gara: **PIT EXIT** Durante la partenza: **PIT EXIT** Luci Spente **T7/T8**

La Zona Stop & Go : **Adiacente Pit Exit lato destro**

Parco Chiuso : **Dopo ingresso pit lane a destra**

Albo Ufficiale di Gara:C/O Online

NOTE GENERALI E COMPORTAMENTO IN QUALIFICA E IN GARA

- Le aperture sul tracciato per la messa in sicurezza delle vetture sono in colore **ARANCIO**
- Se riscontrate un problema meccanico che non vi permette di proseguire, dovete lasciare il tracciato e mettervi in zona di sicurezza, lontano dalla linea di traiettoria.
- Se siete coinvolti in un incidente è utile segnalare ai Commissari di Percorso che è tutto OK; allo stesso modo se ci si ferma e non è possibile riavviare la vettura, segnalare subito la situazione ai Commissari di Percorso: se non avete bisogno di cure mediche non rimanete in auto e mettevvi nelle zone di sicurezza e seguite le indicazioni dei Commissari di Percorso.
- Le luci verde e rosse all'uscita della Pit Lane devono essere rispettate; l'accesso alla pista è permesso solo con la luce **Verde**. Durante la gara la luce rimarrà verde (tranne in corso di procedura **SC**).
- Per tutta la Pit Lane la velocità massima è di **60KM/H**. Ogni infrazione verrà sanzionata
- **Particolare attenzione è richiesta a tutti i piloti nel rispettare le segnalazioni.**
- **Le bandiere gialle** sono un segnale di pericolo e, quando esposte, è necessario rallentare. **È vietato il sorpasso ed è necessario rallentare nel tratto tra la prima bandiera gialla e la bandiera verde successiva.**
- **Le bandiere blu** sono usate per segnalare i sorpassi durante le prove e i doppiaggi durante le gare
- In caso di utilizzo della procedura "**Virtual Safety Car**" verrà imposto dal Direttore di Gara il limite di **80 KM/h** su tutto il tracciato; in questo caso in ogni posto dei Commissari di Percorso verrà esposto il cartello **FCY (FULL COURSE YELLOW)** accompagnata dalla bandiera Gialla agitata e tutte le vetture dovranno mantenere il distacco

dalle altre vetture, fino al primo posto dei Commissari di Percorso dove verrà esposta la bandiera Verde.

- Ripetuti cambi di direzione effettuati al fine di evitare che un'altra vettura sorpassi, saranno segnalati ai Commissari Sportivi. Un cambio di traiettoria è ammesso ai sensi del Codice Sportivo Internazionale FIA; ogni cambiamento in più costituirà un "illegittimo cambiamento di direzione al fine di ostacolare il sorpasso".
- Durante le qualifiche rispettate gli altri piloti in pista; Se bloccate volontariamente un altro pilota verrete segnalati ai Commissari Sportivi e sanzionati.
- Rispettate il **Track Limit**; **Se lasciate la pista con tutte e quattro le ruote e tagliate una chicane**, saranno adottate sanzioni dai Commissari Sportivi.
- Se una vettura esce dalla pista per qualsiasi motivo il conducente è autorizzato a rientrare. Tuttavia, questo può essere fatto solo in condizioni di sicurezza e senza che lo stesso ne abbia tratto un vantaggio.
- Se una vettura si ferma il pilota deve lasciare il cambio in folle per facilitare le operazioni di intervento.
- Se siete coinvolti in un incidente, date indicazioni sulle vostre condizioni ai commissari di percorso.
- La luce posteriore deve essere accesa in ogni momento da quando viene dichiarata "**Pista Bagnata**" "**Wet Race**", anche se vengono utilizzate gomme slick (gomme da asciutto).
- Ricordate bene le procedure di sospensione gara in caso di bandiera rossa (Stop delle prove e/o gara).
- Il Parco Chiuso dopo la bandiera a scacchi sia per le qualifiche che per le gare è nella location di Parco Chiuso indicato seguite le indicazioni degli Ufficiali di Gara.

PROCEDURA DI PARTENZA

Entrambe le gare avranno **partenza da fermo**.

Dopo l'ingresso in pista e il giro del circuito la vettura deve essere posizionata nella propria posizione in griglia, a motore spento e senza muoversi.

All'esposizione del **cartello 5 MINUTI non si può più lavorare sulla vettura**

All'esposizione del **cartello 1 MINUTO, devono essere accesi i motori**, è vietato qualsiasi intervento sulla vettura e tutti i membri delle squadre devono lasciare la griglia.

Il cartello 5 SECONDI viene esposto sul lato destro

La partenza verrà data con semaforo; dapprima verrà esposto manualmente il cartello 5 sec; in seguito si accenderanno contemporaneamente le luci rosse. Il segnale di partenza corrisponde allo spegnimento delle luci rosse.

Qualora una vettura abbia problemi per la partenza il conduttore dovrà immediatamente segnalarlo (alzando un braccio) a quale punto saranno accese le luci gialle lampeggianti con il cartello **Extra Formation Lap che verrà esposto**; vi verrà mostrata la bandiera verde e dovrete effettuare un nuovo giro di formazione. La gara verrà ridotta di 2 minuti.

Al termine delle gare, dopo la bandiera a scacchi, non rallentare violentemente di fronte al muretto box.

4. PROCEDURA SAFETY CAR (SC)

Quando in tutte le postazioni dei C.P. si espongono le bandiere gialle agitate e i cartelli SC, dovete essere pronti a rallentare e allinearvi dietro la Safety Car; tutte le vetture dovranno allinearsi in un'unica fila; la prima vettura non dovrà avere una distanza dalla SC superiore alla distanza pari alla lunghezza di 5 vetture (massimo 25 metri). È vietato il sorpasso a meno che non sia richiesto su indicazione della Safety Car e l'andatura è moderata.

Non è permesso scontare la penalità di Drive Through e Stop&go quando è in azione la SC sul tracciato.

La luce verde all'uscita della Pit Lane rimarrà accesa fino a che la SC non avrà passato la Pit Exit.

Quando il Direttore di Gara richiama la Safety Car, **le luci intermittenti verranno spente all'uscita della Curva T7/T8** e la Safety Car entrerà, a luci spente, in corsia box al termine di questo giro. Quando le vetture si avvicineranno alla **Linea di Arrivo**, saranno accese le luci verdi del semaforo ma rimane vietato il sorpasso fino a che le vetture non avranno passato la **Linea di Partenza/Arrivo**.

Linee bianca uscita dei box

I piloti devono stare a destra della linea bianca all'uscita dei box al momento di lasciare i box stessi.

Luoghi per parcheggiare le auto in pista

Indicato da guardrail arancioni fluorescenti, in ogni caso seguite le istruzioni dei C.P.

Al termine delle Qualifiche e delle gare tutte le vetture dovranno procedere al Parco Chiuso seguendo le indicazioni degli Ufficiali di Gara.

Tutti i Concorrenti e Conducenti non possono lasciare il circuito se sono oggetto di investigazione da parte dei Commissari Sportivi e /o della Direzione Gara.

Accertatevi di aver firmato il foglio di presenza prima di lasciare la sala briefing e, in caso, di equipaggi con 2 conduttori di aver comunicato chi partirà per primo in Gara 1.

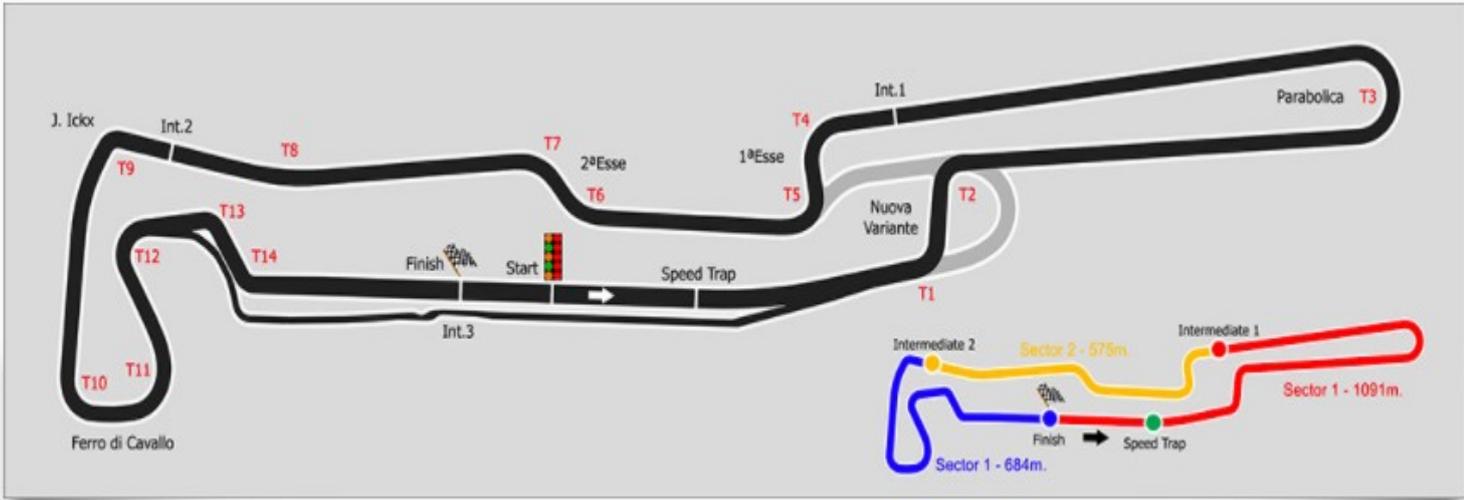
Allegato: Layout del tracciato con settori di cronometraggio.

A causa delle restrizioni dovute all'osservanza della normativa anti Covid verranno poste in essere dall'organizzatore tutte le prescrizioni dettate dal vigente DPCM: Vi invito ad essere collaborativi con i Responsabili dei controlli.

PREMIAZIONE: seguendo le indicazioni degli UU:GG i primi tre andranno sotto il podio

Grazie per l'attenzione

Direttore di Gara
ALESSIO COLALEO





Drivers Briefing Notes (Partenza Lanciata)

Data: 31 Ottobre 2020

h.11.40

Oggetto: – BRIEFING del Direttore di Gara.

Documento 3.1

N.pagine: 4

Da: Direttore di Gara

A: Tutti i Concorrenti/Conduttori Super Cup I Div. – RS Challenge

Cc: Commissari Sportivi,, Segretaria di manifestazione

1. Programma: V3

2. L'orario ufficiale è quello mostrato sui monitor dei cronometristi

3. Dati Principali del Circuito :

Lunghezza del circuito : **2.350 mt**

Senso di marcia : **Anti orario**

Velocità in Pit Lane: **Max 60 Km/H**

Lunghezza Pit Lane: **254 mt**

Tempo di percorrenza pit lane **15 sec**

IL Podio di segnalazione del Direttore di Gara **lato destro Linea di Partenza**

Pole Position: **Lato Sinistro**

Linea di Partenza e di Arrivo: **Non Coincidono**

POSIZIONE SAFETY CAR: Durante la Gara: **PIT EXIT** Durante la partenza: **PIT EXIT** Luci Spente **T7/T8**

La Zona Stop & Go : **Adiacente Pit Exit lato destro**

Parco Chiuso : **Dopo ingresso pit lane a destra**

Albo Ufficiale di Gara:C/O Online

1. NOTE GENERALI E COMPORTAMENTO IN QUALIFICA E IN GARA

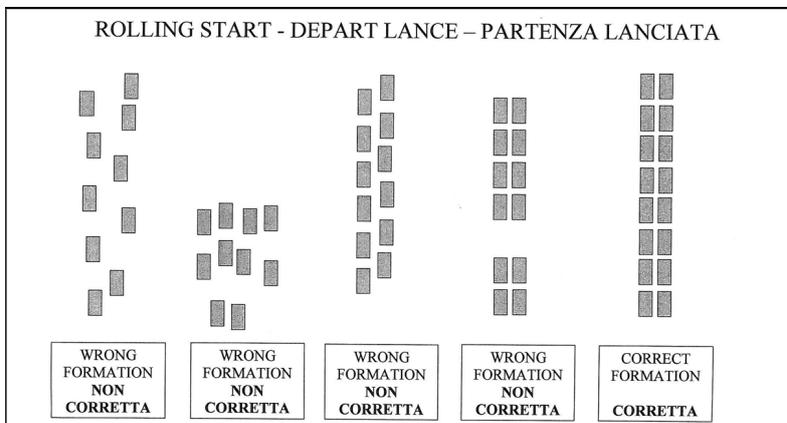
- Le aperture sul tracciato per la messa in sicurezza delle vetture sono in colore **ARANCIO**
- Se riscontrate un problema meccanico che non vi permette di proseguire, dovete lasciare il tracciato e mettervi in zona di sicurezza, lontano dalla linea di traiettoria.
- Se siete coinvolti in un incidente è utile segnalare ai Commissari di Percorso che è tutto OK; allo stesso modo se ci si ferma e non è possibile riavviare la vettura, segnalare subito la situazione ai Commissari di Percorso: se non avete bisogno di cure mediche non rimanete in auto e mettevvi nelle zone di sicurezza e seguite le indicazioni dei Commissari di Percorso.
- Le luci verde e rosse all'uscita della Pit Lane devono essere rispettate; l'accesso alla pista è permesso solo con la luce **Verde**. Durante la gara la luce rimarrà verde (tranne in corso di procedura **SC**).
- Per tutta la Pit Lane la velocità massima è di **60KM/H**. Ogni infrazione verrà sanzionata
- **Particolare attenzione è richiesta a tutti i piloti nel rispettare le segnalazioni.**
- **Le bandiere gialle** sono un segnale di pericolo e, quando esposte, è necessario rallentare. **È vietato il sorpasso ed è necessario rallentare nel tratto tra la prima bandiera gialla e la bandiera verde successiva.**
- **Le bandiere blu** sono usate per segnalare i sorpassi durante le prove e i doppiaggi durante le gare
- In caso di utilizzo della procedura "**Virtual Safety Car**" verrà imposto dal Direttore di Gara il limite di 80 KM/h su tutto il tracciato; in questo caso in ogni posto dei Commissari di Percorso verrà esposto il cartello **FCY (FULL COURSE YELLOW)** accompagnata dalla bandiera Gialla agitata e tutte le vetture dovranno mantenere il distacco dalle altre vetture, fino al primo posto dei Commissari di Percorso dove verrà esposta la bandiera Verde.

- Ripetuti cambi di direzione effettuati al fine di evitare che un'altra vettura sorpassi, saranno segnalati ai Commissari Sportivi. Un cambio di traiettoria è ammesso ai sensi del Codice Sportivo Internazionale FIA; ogni cambiamento in più costituirà un "illegittimo cambiamento di direzione al fine di ostacolare il sorpasso".
- Durante le qualifiche rispettate gli altri piloti in pista; Se bloccate volontariamente un altro pilota verrete segnalati ai Commissari Sportivi e sanzionati.
- Rispettate il **Track Limit**; **Se lasciate la pista con tutte e quattro le ruote e tagliate una chicane**, saranno adottate sanzioni dai Commissari Sportivi.
- Se una vettura esce dalla pista per qualsiasi motivo il conducente è autorizzato a rientrare. Tuttavia, questo può essere fatto solo in condizioni di sicurezza e senza che lo stesso ne abbia tratto un vantaggio.
- Se una vettura si ferma il pilota deve lasciare il cambio in folle per facilitare le operazioni di intervento.
- Se siete coinvolti in un incidente, date indicazioni sulle vostre condizioni ai commissari di percorso.
- La luce posteriore deve essere accesa in ogni momento da quando viene dichiarata "**Pista Bagnata**" "**Wet Race**", anche se vengono utilizzate gomme slick (gomme da asciutto).
- Ricordate bene le procedure di sospensione gara in caso di bandiera rossa (Stop delle prove e/o gara).
- Il Parco Chiuso dopo la bandiera a scacchi sia per le qualifiche che per le gare è nella location di Parco Chiuso indicato seguite le indicazioni degli Ufficiali di Gara.

PROCEDURA DI PARTENZA

Entrambe le gare avranno **partenza Lanciata**.

- **15'(quindici)** minuti prima dell'ora annunciata per la partenza, le vetture lasceranno la zona box: sarà consentito, nell'intervallo dell'apertura della corsia box e la sua chiusura, effettuare **2 (due)** giri del circuito con un passaggio in corsia box e nei limiti di tempo dell'accensione della luce verde. Al termine dei giri schiereranno le loro vetture sulla griglia di partenza al loro posto assegnato e spegneranno il motore. **10'(dieci)** minuti prima dell'inizio dell'ora annunciata della partenza, l'uscita box verrà chiusa; qualsiasi vettura che si trovasse ancora nell'area box, potrà prendere il via solo dopo il passaggio di tutto il gruppo davanti all'uscita dell'area dei box durante il primo giro di corsa.
- Cartello dei **5 Minuti** – fine dei lavori sulle vetture – Cartello dei **3 Minuti** – uscita dei team dalla Griglia – I motori vanno accesi all'esposizione del cartello **1 Minuto** – cartello **30 secondi** – Bandiera Verde – "Formation Lap".
- Le vetture si avvieranno dietro la Leading car per 1 giro; al termine del giro la Leading car entrerà nella Pit Lane e le vetture procederanno suddivise su 2 linee ad una velocità di 60 / 80 km/h.
- Quando le luci da rosse passeranno a verde sarà il segnale che la gara è partita.



Al termine delle gare, dopo la bandiera a scacchi, non rallentare violentemente di fronte al muretto box.

2. PROCEDURA SAFETY CAR (SC)

Quando in tutte le postazioni dei C.P. si espongono le bandiere gialle agitate e i cartelli SC, dovete essere pronti a rallentare e allinearvi dietro la Safety Car; tutte le vetture dovranno allinearsi in un'unica fila; la prima vettura non dovrà avere una distanza dalla SC superiore alla distanza pari alla lunghezza di 5 vetture (massimo 25 metri). È vietato il sorpasso a meno che non sia richiesto su indicazione della Safety Car e l'andatura è moderata. Non è permesso scontare la penalità di Drive Through e Stop&go quando è in azione la SC sul tracciato. La luce verde all'uscita della Pit Lane rimarrà accesa fino a che la SC non avrà passato la Pit Exit.

Quando il Direttore di Gara richiama la Safety Car, **le luci intermittenti verranno spente all'uscita della Curva T 7/T8** e la Safety Car entrerà, a luci spente, in corsia box al termine di questo giro. Quando le vetture si avvicineranno alla **Linea di Arrivo**, saranno accese le luci verdi del semaforo ma rimane vietato il sorpasso fino a che le vetture non avranno passato la **Linea di Partenza/Arrivo**.

Linee bianca uscita dei box

I piloti devono stare a sinistra della linea bianca all'uscita dei box al momento di lasciare i box stessi.

Luoghi per parcheggiare le auto in pista

Indicato da guardrail arancioni fluorescenti, in ogni caso seguite le istruzioni dei C.P.

Al termine delle Qualifiche e delle gare tutte le vetture dovranno procedere al Parco Chiuso seguendo le indicazioni degli Ufficiali di Gara.

Tutti i Concorrenti e Conduuttori non possono lasciare il circuito se sono oggetto di investigazione da parte dei Commissari Sportivi e /o della Direzione Gara.

Accertatevi di aver firmato il foglio di presenza prima di lasciare la sala briefing e, in caso, di equipaggi con 2 conduuttori di aver comunicato chi partirà per primo in Gara 1.

Allegato: Layout del tracciato con settori di cronometraggio

PREMIAZIONE: seguendo le indicazioni degli UU:GG

A causa delle restrizioni dovute all'osservanza della normativa anti Covid verranno poste in essere dall'organizzatore tutte le prescrizioni dettate dal vigente DPCM: Vi invito ad essere collaborativi con i Responsabili dei controlli

Grazie per l'attenzione

**Direttore di Gara
ALESSIO COLALEO**





Drivers Briefing Notes (Partenza Lanciata)

Data: 31 Ottobre 2020

h.11.00

Oggetto: – BRIEFING del Direttore di Gara.

Documento 3.1

N.pagine: 4

Da: Direttore di Gara

A: Tutti i Concorrenti/Conduttori Super Cup II Div.

Cc: Commissari Sportivi,, Segretaria di manifestazione

1. Programma: V3

2. L'orario ufficiale è quello mostrato sui monitor dei cronometristi

3. Dati Principali del Circuito :

Lunghezza del circuito : **2.350 mt**

Senso di marcia : Anti **orario**

Velocità in Pit Lane: **Max 60 Km/H**

Lunghezza Pit Lane: **254 mt**

Tempo di percorrenza pit lane **15 sec**

IL Podio di segnalazione del Direttore di Gara **lato destro Linea di Partenza**

Pole Position: **Lato Sinistro**

Linea di Partenza e di Arrivo: **Non Coincidono**

POSIZIONE SAFETY CAR: Durante la Gara: **PIT EXIT** Durante la partenza: **PIT EXIT** Luci Spente **T7/T8**

La Zona Stop & Go : **Adiacente Pit Exit lato destro**

Parco Chiuso : **Dopo ingresso pit lane a destra**

Albo Ufficiale di Gara:C/O Online

1. NOTE GENERALI E COMPORTAMENTO IN QUALIFICA E IN GARA

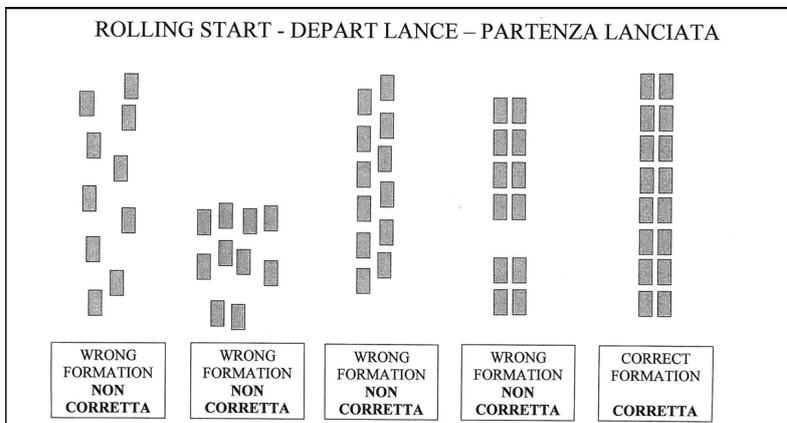
- Le aperture sul tracciato per la messa in sicurezza delle vetture sono in colore **ARANCIO**
- Se riscontrate un problema meccanico che non vi permette di proseguire, dovete lasciare il tracciato e mettervi in zona di sicurezza, lontano dalla linea di traiettoria.
- Se siete coinvolti in un incidente è utile segnalare ai Commissari di Percorso che è tutto OK; allo stesso modo se ci si ferma e non è possibile riavviare la vettura, segnalare subito la situazione ai Commissari di Percorso: se non avete bisogno di cure mediche non rimanete in auto e mettevvi nelle zone di sicurezza e seguite le indicazioni dei Commissari di Percorso.
- Le luci verde e rosse all'uscita della Pit Lane devono essere rispettate; l'accesso alla pista è permesso solo con la luce **Verde**. Durante la gara la luce rimarrà verde (tranne in corso di procedura **SC**).
- Per tutta la Pit Lane la velocità massima è di **60KM/H**. Ogni infrazione verrà sanzionata
- **Particolare attenzione è richiesta a tutti i piloti nel rispettare le segnalazioni.**
- **Le bandiere gialle** sono un segnale di pericolo e, quando esposte, è necessario rallentare. **È vietato il sorpasso ed è necessario rallentare nel tratto tra la prima bandiera gialla e la bandiera verde successiva.**
- **Le bandiere blu** sono usate per segnalare i sorpassi durante le prove e i doppiaggi durante le gare
- In caso di utilizzo della procedura "**Virtual Safety Car**" verrà imposto dal Direttore di Gara il limite di 80 KM/h su tutto il tracciato; in questo caso in ogni posto dei Commissari di Percorso verrà esposto il cartello **FCY (FULL COURSE YELLOW)** accompagnata dalla bandiera Gialla agitata e tutte le vetture dovranno mantenere il distacco dalle altre vetture, fino al primo posto dei Commissari di Percorso dove verrà esposta la bandiera Verde.

- Ripetuti cambi di direzione effettuati al fine di evitare che un'altra vettura sorpassi, saranno segnalati ai Commissari Sportivi. Un cambio di traiettoria è ammesso ai sensi del Codice Sportivo Internazionale FIA; ogni cambiamento in più costituirà un "illegittimo cambiamento di direzione al fine di ostacolare il sorpasso".
- Durante le qualifiche rispettate gli altri piloti in pista; Se bloccate volontariamente un altro pilota verrete segnalati ai Commissari Sportivi e sanzionati.
- Rispettate il **Track Limit**; **Se lasciate la pista con tutte e quattro le ruote e tagliate una chicane**, saranno adottate sanzioni dai Commissari Sportivi.
- Se una vettura esce dalla pista per qualsiasi motivo il conducente è autorizzato a rientrare. Tuttavia, questo può essere fatto solo in condizioni di sicurezza e senza che lo stesso ne abbia tratto un vantaggio.
- Se una vettura si ferma il pilota deve lasciare il cambio in folle per facilitare le operazioni di intervento.
- Se siete coinvolti in un incidente, date indicazioni sulle vostre condizioni ai commissari di percorso.
- La luce posteriore deve essere accesa in ogni momento da quando viene dichiarata "**Pista Bagnata**" "**Wet Race**", anche se vengono utilizzate gomme slick (gomme da asciutto).
- Ricordate bene le procedure di sospensione gara in caso di bandiera rossa (Stop delle prove e/o gara).
- Il Parco Chiuso dopo la bandiera a scacchi sia per le qualifiche che per le gare è nella location di Parco Chiuso indicato seguite le indicazioni degli Ufficiali di Gara.

PROCEDURA DI PARTENZA

Entrambe le gare avranno **partenza Lanciata**.

- **15'(quindici)** minuti prima dell'ora annunciata per la partenza, le vetture lasceranno la zona box: sarà consentito, nell'intervallo dell'apertura della corsia box e la sua chiusura, effettuare **2 (due)** giri del circuito con un passaggio in corsia box e nei limiti di tempo dell'accensione della luce verde. Al termine dei giri schiereranno le loro vetture sulla griglia di partenza al loro posto assegnato e spegneranno il motore. **10'(dieci)** minuti prima dell'inizio dell'ora annunciata della partenza, l'uscita box verrà chiusa; qualsiasi vettura che si trovasse ancora nell'area box, potrà prendere il via solo dopo il passaggio di tutto il gruppo davanti all'uscita dell'area dei box durante il primo giro di corsa.
- Cartello dei **5 Minuti** – fine dei lavori sulle vetture – Cartello dei **3 Minuti** – uscita dei team dalla Griglia – I motori vanno accesi all'esposizione del cartello **1 Minuto** – cartello **30 secondi** – Bandiera Verde – "Formation Lap".
- Le vetture si avvieranno dietro la Leading car per 1 giro; al termine del giro la Leading car entrerà nella Pit Lane e le vetture procederanno suddivise su 2 linee ad una velocità di 60 / 80 km/h.
- Quando le luci da rosse passeranno a verde sarà il segnale che la gara è partita.



Al termine delle gare, dopo la bandiera a scacchi, non rallentare violentemente di fronte al muretto box.

2. PROCEDURA SAFETY CAR (SC)

Quando in tutte le postazioni dei C.P. si espongono le bandiere gialle agitate e i cartelli SC, dovete essere pronti a rallentare e allinearvi dietro la Safety Car; tutte le vetture dovranno allinearsi in un'unica fila; la prima vettura non dovrà avere una distanza dalla SC superiore alla distanza pari alla lunghezza di 5 vetture (massimo 25 metri). È vietato il sorpasso a meno che non sia richiesto su indicazione della Safety Car e l'andatura è moderata. Non è permesso scontare la penalità di Drive Through e Stop&go quando è in azione la SC sul tracciato. La luce verde all'uscita della Pit Lane rimarrà accesa fino a che la SC non avrà passato la Pit Exit.

Quando il Direttore di Gara richiama la Safety Car, **le luci intermittenti verranno spente all'uscita della Curva T 7/T8** e la Safety Car entrerà, a luci spente, in corsia box al termine di questo giro. Quando le vetture si avvicineranno alla **Linea di Arrivo**, saranno accese le luci verdi del semaforo ma rimane vietato il sorpasso fino a che le vetture non avranno passato la **Linea di Partenza/Arrivo**.

Linee bianca uscita dei box

I piloti devono stare a sinistra della linea bianca all'uscita dei box al momento di lasciare i box stessi.

Luoghi per parcheggiare le auto in pista

Indicato da guardrail arancioni fluorescenti, in ogni caso seguite le istruzioni dei C.P.

Al termine delle Qualifiche e delle gare tutte le vetture dovranno procedere al Parco Chiuso seguendo le indicazioni degli Ufficiali di Gara.

Tutti i Concorrenti e Conduuttori non possono lasciare il circuito se sono oggetto di investigazione da parte dei Commissari Sportivi e /o della Direzione Gara.

Accertatevi di aver firmato il foglio di presenza prima di lasciare la sala briefing e, in caso, di equipaggi con 2 conduuttori di aver comunicato chi partirà per primo in Gara 1.

Allegato: Layout del tracciato con settori di cronometraggio

PREMIAZIONE: seguendo le indicazioni degli UU:GG

A causa delle restrizioni dovute all'osservanza della normativa anti Covid verranno poste in essere dall'organizzatore tutte le prescrizioni dettate dal vigente DPCM: Vi invito ad essere collaborativi con i Responsabili dei controlli

Grazie per l'attenzione

**Direttore di Gara
ALESSIO COLALEO**





Drivers Briefing Notes (Partenza Lanciata)

Data: 31 Ottobre 2020

h.10.30

Oggetto: – BRIEFING del Direttore di Gara.

Documento 3.1

N.pagine: 4

Da: Direttore di Gara

A: Tutti i Concorrenti/Conduttori Superproto Cup – Supercars Series

Cc: Commissari Sportivi,, Segretaria di manifestazione

1. Programma: V3

2. L'orario ufficiale è quello mostrato sui monitor dei cronometristi

3. Dati Principali del Circuito :

Lunghezza del circuito : **2.350 mt**

Senso di marcia : Anti **orario**

Velocità in Pit Lane: **Max 60 Km/H**

Lunghezza Pit Lane: **254 mt**

Tempo di percorrenza pit lane **15 sec**

IL Podio di segnalazione del Direttore di Gara **lato destro Linea di Partenza**

Pole Position: **Lato Sinistro**

Linea di Partenza e di Arrivo: **Non Coincidono**

POSIZIONE SAFETY CAR: Durante la Gara: **PIT EXIT** Durante la partenza: **PIT EXIT** Luci Spente **T7/T8**

La Zona Stop & Go : **Adiacente Pit Exit lato destro**

Parco Chiuso : **Dopo ingresso pit lane a destra**

Albo Ufficiale di Gara:C/O Online

1. NOTE GENERALI E COMPORTAMENTO IN QUALIFICA E IN GARA

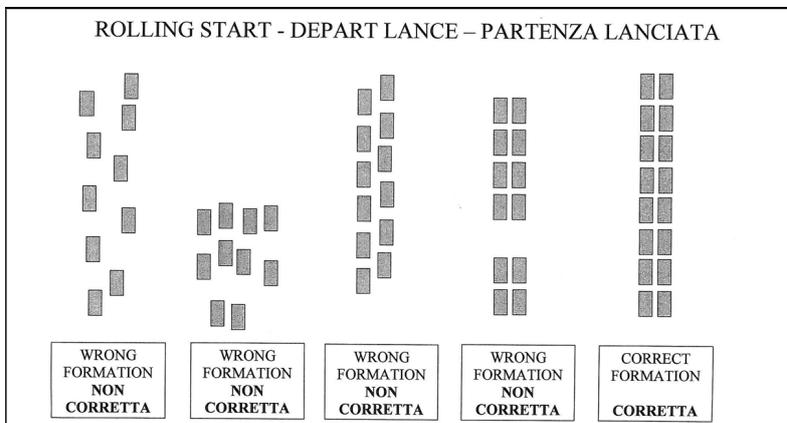
- Le aperture sul tracciato per la messa in sicurezza delle vetture sono in colore **ARANCIO**
- Se riscontrate un problema meccanico che non vi permette di proseguire, dovete lasciare il tracciato e mettervi in zona di sicurezza, lontano dalla linea di traiettoria.
- Se siete coinvolti in un incidente è utile segnalare ai Commissari di Percorso che è tutto OK; allo stesso modo se ci si ferma e non è possibile riavviare la vettura, segnalare subito la situazione ai Commissari di Percorso: se non avete bisogno di cure mediche non rimanete in auto e mettevvi nelle zone di sicurezza e seguite le indicazioni dei Commissari di Percorso.
- Le luci verde e rosse all'uscita della Pit Lane devono essere rispettate; l'accesso alla pista è permesso solo con la luce **Verde**. Durante la gara la luce rimarrà verde (tranne in corso di procedura **SC**).
- Per tutta la Pit Lane la velocità massima è di **60KM/H**. Ogni infrazione verrà sanzionata
- **Particolare attenzione è richiesta a tutti i piloti nel rispettare le segnalazioni.**
- **Le bandiere gialle** sono un segnale di pericolo e, quando esposte, è necessario rallentare. **È vietato il sorpasso ed è necessario rallentare nel tratto tra la prima bandiera gialla e la bandiera verde successiva.**
- **Le bandiere blu** sono usate per segnalare i sorpassi durante le prove e i doppiaggi durante le gare
- In caso di utilizzo della procedura "**Virtual Safety Car**" verrà imposto dal Direttore di Gara il limite di 80 KM/h su tutto il tracciato; in questo caso in ogni posto dei Commissari di Percorso verrà esposto il cartello **FCY (FULL COURSE YELLOW)** accompagnata dalla bandiera Gialla agitata e tutte le vetture dovranno mantenere il distacco dalle altre vetture, fino al primo posto dei Commissari di Percorso dove verrà esposta la bandiera Verde.

- Ripetuti cambi di direzione effettuati al fine di evitare che un'altra vettura sorpassi, saranno segnalati ai Commissari Sportivi. Un cambio di traiettoria è ammesso ai sensi del Codice Sportivo Internazionale FIA; ogni cambiamento in più costituirà un "illegittimo cambiamento di direzione al fine di ostacolare il sorpasso".
- Durante le qualifiche rispettate gli altri piloti in pista; Se bloccate volontariamente un altro pilota verrete segnalati ai Commissari Sportivi e sanzionati.
- Rispettate il **Track Limit**; **Se lasciate la pista con tutte e quattro le ruote e tagliate una chicane**, saranno adottate sanzioni dai Commissari Sportivi.
- Se una vettura esce dalla pista per qualsiasi motivo il conducente è autorizzato a rientrare. Tuttavia, questo può essere fatto solo in condizioni di sicurezza e senza che lo stesso ne abbia tratto un vantaggio.
- Se una vettura si ferma il pilota deve lasciare il cambio in folle per facilitare le operazioni di intervento.
- Se siete coinvolti in un incidente, date indicazioni sulle vostre condizioni ai commissari di percorso.
- La luce posteriore deve essere accesa in ogni momento da quando viene dichiarata "**Pista Bagnata**" "**Wet Race**", anche se vengono utilizzate gomme slick (gomme da asciutto).
- Ricordate bene le procedure di sospensione gara in caso di bandiera rossa (Stop delle prove e/o gara).
- Il Parco Chiuso dopo la bandiera a scacchi sia per le qualifiche che per le gare è nella location di Parco Chiuso indicato seguite le indicazioni degli Ufficiali di Gara.

PROCEDURA DI PARTENZA

Entrambe le gare avranno **partenza Lanciata**.

- **15'(quindici)** minuti prima dell'ora annunciata per la partenza, le vetture lasceranno la zona box: sarà consentito, nell'intervallo dell'apertura della corsia box e la sua chiusura, effettuare **2 (due)** giri del circuito con un passaggio in corsia box e nei limiti di tempo dell'accensione della luce verde. Al termine dei giri schiereranno le loro vetture sulla griglia di partenza al loro posto assegnato e spegneranno il motore. **10'(dieci)** minuti prima dell'inizio dell'ora annunciata della partenza, l'uscita box verrà chiusa; qualsiasi vettura che si trovasse ancora nell'area box, potrà prendere il via solo dopo il passaggio di tutto il gruppo davanti all'uscita dell'area dei box durante il primo giro di corsa.
- Cartello dei **5 Minuti** – fine dei lavori sulle vetture – Cartello dei **3 Minuti** – uscita dei team dalla Griglia – I motori vanno accesi all'esposizione del cartello **1 Minuto** – cartello **30 secondi** – Bandiera Verde – "Formation Lap".
- Le vetture si avvieranno dietro la Leading car per 1 giro; al termine del giro la Leading car entrerà nella Pit Lane e le vetture procederanno suddivise su 2 linee ad una velocità di 60 / 80 km/h.
- Quando le luci da rosse passeranno a verde sarà il segnale che la gara è partita.



Al termine delle gare, dopo la bandiera a scacchi, non rallentare violentemente di fronte al muretto box.

2. PROCEDURA SAFETY CAR (SC)

Quando in tutte le postazioni dei C.P. si espongono le bandiere gialle agitate e i cartelli SC, dovete essere pronti a rallentare e allinearvi dietro la Safety Car; tutte le vetture dovranno allinearsi in un'unica fila; la prima vettura non dovrà avere una distanza dalla SC superiore alla distanza pari alla lunghezza di 5 vetture (massimo 25 metri). È vietato il sorpasso a meno che non sia richiesto su indicazione della Safety Car e l'andatura è moderata. Non è permesso scontare la penalità di Drive Through e Stop&go quando è in azione la SC sul tracciato. La luce verde all'uscita della Pit Lane rimarrà accesa fino a che la SC non avrà passato la Pit Exit.

Quando il Direttore di Gara richiama la Safety Car, **le luci intermittenti verranno spente all'uscita della Curva T 7/T8** e la Safety Car entrerà, a luci spente, in corsia box al termine di questo giro. Quando le vetture si avvicineranno alla **Linea di Arrivo**, saranno accese le luci verdi del semaforo ma rimane vietato il sorpasso fino a che le vetture non avranno passato la **Linea di Partenza/Arrivo**.

Linee bianca uscita dei box

I piloti devono stare a sinistra della linea bianca all'uscita dei box al momento di lasciare i box stessi.

Luoghi per parcheggiare le auto in pista

Indicato da guardrail arancioni fluorescenti, in ogni caso seguite le istruzioni dei C.P.

Al termine delle Qualifiche e delle gare tutte le vetture dovranno procedere al Parco Chiuso seguendo le indicazioni degli Ufficiali di Gara.

Tutti i Concorrenti e Conduuttori non possono lasciare il circuito se sono oggetto di investigazione da parte dei Commissari Sportivi e /o della Direzione Gara.

Accertatevi di aver firmato il foglio di presenza prima di lasciare la sala briefing e, in caso, di equipaggi con 2 conduuttori di aver comunicato chi partirà per primo in Gara 1.

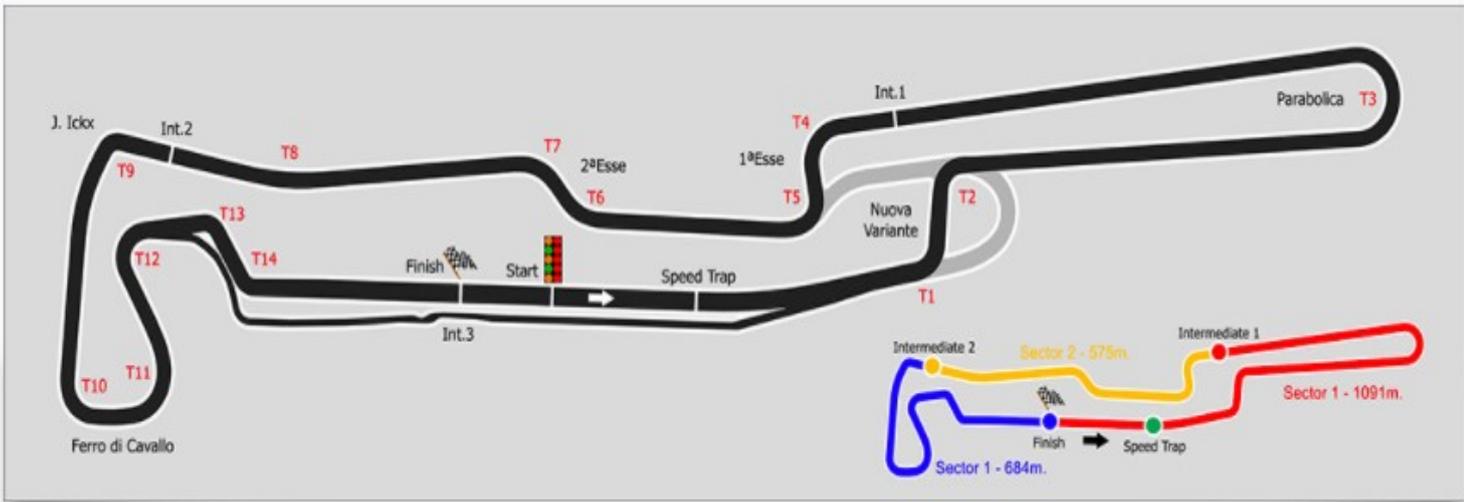
Allegato: Layout del tracciato con settori di cronometraggio

PREMIAZIONE: seguendo le indicazioni degli UU:GG

A causa delle restrizioni dovute all'osservanza della normativa anti Covid verranno poste in essere dall'organizzatore tutte le prescrizioni dettate dal vigente DPCM: Vi invito ad essere collaborativi con i Responsabili dei controlli

Grazie per l'attenzione

**Direttore di Gara
ALESSIO COLALEO**





Drivers Briefing **Challenge Ford MPM**

(Partenza da Fermo)

Data: 31 Ottobre 2020

h.10.00

Oggetto: – BRIEFING del Direttore di Gara .

Documento 3.1

N.pagine: 4

Da: Direttore di Gara

A: Concorrenti/Conduuttori Challenge Ford Mpm

Cc: Commissari Sportivi, Segretaria di manifestazione

1. Programma: V3

2. L'orario ufficiale è quello mostrato sui monitor dei cronometristi.

3. Dati Principali del Circuito :

Lunghezza del circuito : **2.350 mt**

Senso di marcia : Anti **orario**

Velocità in Pit Lane: **Max 60 Km/H**

Lunghezza Pit Lane: **254 mt**

Tempo di percorrenza pit lane **15 sec**

IL Podio di segnalazione del Direttore di Gara **lato destro Linea di Partenza**

Pole Position: **Lato Destro**

Linea di Partenza e di Arrivo: **Non Coincidono**

POSIZIONE SAFETY CAR: Durante la Gara: **PIT EXIT** Durante la partenza: **PIT EXIT** Luci Spente **T7/T8**

La Zona Stop & Go : **Adiacente Pit Exit lato destro**

Parco Chiuso : **Dopo ingresso pit lane a destra**

Albo Ufficiale di Gara:C/O Online

NOTE GENERALI E COMPORTAMENTO IN QUALIFICA E IN GARA

- Le aperture sul tracciato per la messa in sicurezza delle vetture sono in colore **ARANCIO**
- Se riscontrate un problema meccanico che non vi permette di proseguire, dovete lasciare il tracciato e mettervi in zona di sicurezza, lontano dalla linea di traiettoria.
- Se siete coinvolti in un incidente è utile segnalare ai Commissari di Percorso che è tutto OK; allo stesso modo se ci si ferma e non è possibile riavviare la vettura, segnalare subito la situazione ai Commissari di Percorso: se non avete bisogno di cure mediche non rimanete in auto e mettevvi nelle zone di sicurezza e seguite le indicazioni dei Commissari di Percorso.
- Le luci verde e rosse all'uscita della Pit Lane devono essere rispettate; l'accesso alla pista è permesso solo con la luce **Verde**. Durante la gara la luce rimarrà verde (tranne in corso di procedura **SC**).
- Per tutta la Pit Lane la velocità massima è di **60KM/H**. Ogni infrazione verrà sanzionata
- **Particolare attenzione è richiesta a tutti i piloti nel rispettare le segnalazioni.**
- **Le bandiere gialle** sono un segnale di pericolo e, quando esposte, è necessario rallentare. **È vietato il sorpasso ed è necessario rallentare nel tratto tra la prima bandiera gialla e la bandiera verde successiva.**
- **Le bandiere blu** sono usate per segnalare i sorpassi durante le prove e i doppiaggi durante le gare
- In caso di utilizzo della procedura "**Virtual Safety Car**" verrà imposto dal Direttore di Gara il limite di **80 KM/h** su tutto il tracciato; in questo caso in ogni posto dei Commissari di Percorso verrà esposto il cartello **FCY (FULL COURSE YELLOW)** accompagnata dalla bandiera Gialla agitata e tutte le vetture dovranno mantenere il distacco dalle altre vetture, fino al primo posto dei Commissari di Percorso dove verrà esposta la bandiera Verde.

- Ripetuti cambi di direzione effettuati al fine di evitare che un'altra vettura sorpassi, saranno segnalati ai Commissari Sportivi. Un cambio di traiettoria è ammesso ai sensi del Codice Sportivo Internazionale FIA; ogni cambiamento in più costituirà un "illegittimo cambiamento di direzione al fine di ostacolare il sorpasso".
- Durante le qualifiche rispettate gli altri piloti in pista; Se bloccate volontariamente un altro pilota verrete segnalati ai Commissari Sportivi e sanzionati.
- Rispettate il **Track Limit**; **Se lasciate la pista con tutte e quattro le ruote e tagliate una chicane**, saranno adottate sanzioni dai Commissari Sportivi.
- Se una vettura esce dalla pista per qualsiasi motivo il conducente è autorizzato a rientrare. Tuttavia, questo può essere fatto solo in condizioni di sicurezza e senza che lo stesso ne abbia tratto un vantaggio.
- Se una vettura si ferma il pilota deve lasciare il cambio in folle per facilitare le operazioni di intervento.
- Se siete coinvolti in un incidente, date indicazioni sulle vostre condizioni ai commissari di percorso.
- La luce posteriore deve essere accesa in ogni momento da quando viene dichiarata "**Pista Bagnata**" "**Wet Race**", anche se vengono utilizzate gomme slick (gomme da asciutto).
- Ricordate bene le procedure di sospensione gara in caso di bandiera rossa (Stop delle prove e/o gara).
- Il Parco Chiuso dopo la bandiera a scacchi sia per le qualifiche che per le gare è nella location di Parco Chiuso indicato seguite le indicazioni degli Ufficiali di Gara.

PROCEDURA DI PARTENZA

Entrambe le gare avranno **partenza da fermo**.

Dopo l'ingresso in pista e il giro del circuito la vettura deve essere posizionata nella propria posizione in griglia, a motore spento e senza muoversi.

All'esposizione del **cartello 5 MINUTI non si può più lavorare sulla vettura**

All'esposizione del **cartello 1 MINUTO, devono essere accesi i motori**, è vietato qualsiasi intervento sulla vettura e tutti i membri delle squadre devono lasciare la griglia. **Cartello 30"** bandiera verde – "**Formation Lap**"

All'esposizione della bandiera verde, avrà inizio il giro di formazione durante il quale è vietato il sorpasso.

Durante questo giro è vietato superare un'altra vettura, effettuare prove di partenze e le vetture dovranno tenere la formazione il più serrato possibile per evitare inutili ritardi alla partenza.

Al momento di fermarsi sulla griglia per la partenza, tutte le vetture devono essere correttamente posizionate sulle linee di schieramento in griglia.

Il cartello 5 SECONDI viene esposto sul lato destro

La partenza verrà data con semaforo; dapprima verrà esposto manualmente il cartello 5 sec; in seguito si accenderanno contemporaneamente le luci rosse. Il segnale di partenza corrisponde allo spegnimento delle luci rosse.

Qualora una vettura abbia problemi per la partenza il conduttore dovrà immediatamente segnalarlo (alzando un braccio) a quale punto saranno accese le luci gialle lampeggianti con il cartello **Extra Formation Lap che verrà esposto**; vi verrà mostrata la bandiera verde e dovrete effettuare un nuovo giro di formazione. La gara verrà ridotta di 2 minuti.

Al termine delle gare, dopo la bandiera a scacchi, non rallentare violentemente di fronte al muretto box.

4. PROCEDURA SAFETY CAR (SC)

Quando in tutte le postazioni dei C.P. si espongono le bandiere gialle agitate e i cartelli SC, dovete essere pronti a rallentare e allinearvi dietro la Safety Car; tutte le vetture dovranno allinearsi in un'unica fila; la prima vettura non dovrà avere una distanza dalla SC superiore alla distanza pari alla lunghezza di 5 vetture (massimo 25 metri). È vietato il sorpasso a meno che non sia richiesto su indicazione della Safety Car e l'andatura è moderata.

Non è permesso scontare la penalità di Drive Through e Stop&go quando è in azione la SC sul tracciato.

La luce verde all'uscita della Pit Lane rimarrà accesa fino a che la SC non avrà passato la Pit Exit.

Quando il Direttore di Gara richiama la Safety Car, **le luci intermittenti verranno spente all'uscita della Curva T7/T8** e la Safety Car entrerà, a luci spente, in corsia box al termine di questo giro. Quando le vetture si avvicineranno alla **Linea di Arrivo**, saranno accese le luci verdi del semaforo ma rimane vietato il sorpasso fino a che le vetture non avranno passato la **Linea di Partenza/Arrivo**.

Linee bianca uscita dei box

I piloti devono stare a destra della linea bianca all'uscita dei box al momento di lasciare i box stessi.

Luoghi per parcheggiare le auto in pista

Indicato da guardrail arancioni fluorescenti, in ogni caso seguite le istruzioni dei C.P.

Al termine delle Qualifiche e delle gare tutte le vetture dovranno procedere al Parco Chiuso seguendo le indicazioni

degli Ufficiali di Gara.

Tutti i Concorrenti e Conduuttori non possono lasciare il circuito se sono oggetto di investigazione da parte dei Commissari Sportivi e /o della Direzione Gara.

Accertatevi di aver firmato il foglio di presenza prima di lasciare la sala briefing e, in caso, di equipaggi con 2 conduuttori di aver comunicato chi partirà per primo in Gara 1.

Allegato: Layout del tracciato con settori di cronometraggio.

A causa delle restrizioni dovute all'osservanza della normativa anti Covid verranno poste in essere dall'organizzatore tutte le prescrizioni dettate dal vigente DPCM: Vi invito ad essere collaborativi con i Responsabili dei controlli.

PREMIAZIONE: seguendo le indicazioni degli UU:GG i primi tre andranno sotto il podio

Grazie per l'attenzione

Direttore di Gara
ALESSIO COLALEO

